



DEUS EX

HUMAN Δ N REVOLUTION™



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®



ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360® para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite www.xbox.com/support.

Advertências de Saúde Importantes sobre Video Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

Conecte-se ao Xbox LIVE	1	Augmentations (Implantes)	10
Olá, este é o Deus Ex: Human Revolution	3	Experiência (XP) e Subindo de Nível	10
Controles do Jogo	4	Combate	10
Main Menu (Menu Principal)	5	Furtividade	11
Continue (Continuar).....	5	Para esconder Corpos.....	11
New Game (Novo Jogo).....	5	Cobertura	11
Load (Carregar).....	5	Troca de Cobertura.....	11
Options (Opções).....	5	Circundar Cobertura.....	12
Tutoriais.....	5	Hacking	12
Credits (Créditos).....	5	Como Hackear?.....	13
Para Salvar e Carregar o Jogo	5	Controles do Hacking.....	14
Para Salvar.....	5	Social	15
Para Carregar.....	5	Exploração	15
Tela do Jogo	6	Múltiplos Caminhos / Soluções.....	15
Saúde.....	6	Missões Opcionais.....	15
Energia.....	6	Saquear / Recipientes.....	16
Radar.....	6	Comprar / Vender.....	16
Arma.....	7	L.I.M.B. Clinics (Clínicas L.I.M.B.).....	16
Explosivos.....	7	Negociantes de Armas.....	16
Infolink.....	7	Opções do jogo	17
Menus do Jogo	7	Video (Vídeo).....	17
Guia Mission Log (Registro de Missões).....	7	Audio (Áudio).....	17
Guia Augmentations		Controls (Controles).....	17
(Implantes Cibernéticos).....	8	Gameplay (Jogabilidade).....	17
Guia Inventory (Inventário).....	8	Difficulty (Dificuldade).....	17
Quick Inventory (Inventário Rápido).....	9	Storage (Armazenamento).....	17
Guia 2D Map (Mapa).....	9	Garantia Limitada	18
Guia Media Log (Registro de Mídia).....	9	Suporte Técnico	19
Menu Pause (Pausa)	10		

Xbox LIVE

No Xbox LIVE® você tem acesso a mais jogos, mais entretenimento e mais diversão. Saiba mais em www.xbox.com/live.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite www.xbox.com/live.

Controle de Conteúdo pelos Pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse www.xbox.com/familysettings.

OLÁ, ESTE É O DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

O ano é 2027, e o mundo é um lugar de inovação e avanços tecnológicos. Mas, ao mesmo tempo, um lugar de caos e conspirações. Poderes mais antigos que nações e homens com visão e vontade de controlar o mundo manipulam os acontecimentos nas sombras. Seus planos são tão grandes e complicados que levarão décadas para se concretizar.

O mundo continua como sempre foi: um estudo sobre contrastes. Os ricos continuam ricos, protegidos pelos muros de seus enclaves seguros, isolados dentro de ilhas de segurança e consumismo. Os pobres continuam pobres, reprimidos por seus governos e empregadores, forçados a obedecer pela onipresente mídia. A ecosfera do planeta, abatida, segue em frente com dificuldade, lentamente se afogando na poluição e negligência, enquanto a tecnologia avança de maneira inexorável em caminho à Singularidade. Quando atingir esse momento, as barreiras entre o orgânico e o inorgânico serão apagadas para sempre.

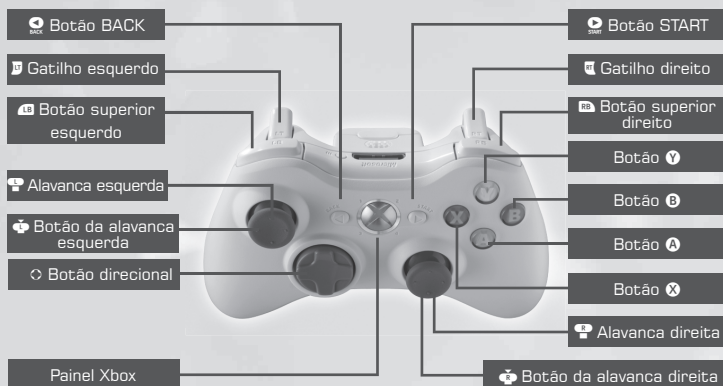
Nesta época de extremos, as corporações se livraram das limitações das nações-estado, tomando o lugar das antigas potências mundiais no tabuleiro global. Cidades inteiras se tornaram feudos corporativos e os exércitos nacionais dos países do primeiro mundo perderam a importância para as forças militares particulares do complexo de segurança industrial.

A humanidade está mudando e as linhas de batalha se desenham entre o orgânico e a máquina. As novas tecnologias de implantes cibernéticos criaram uma nova divisão de classes. De um lado, os 'Naturals' -- humanos que rejeitam implantes por se oporem moralmente à tecnologia, por serem pobres demais para pagar pelas melhorias ou por sofrerem de uma rara síndrome de rejeição que deixa seus corpos permanentemente incompatíveis. Do outro lado estão os 'Augs' -- humanos aprimorados com implantes cibernéticos - e com 5% da população mundial com algum tipo de implante cibernético no ano de 2027, estas pessoas estão se tornando a nova face da humanidade.

As fundações do futuro da nossa espécie estão dispostas, mas a evolução é um processo doloroso. Neste instante, os dois lados estão em uma rota de colisão que ameaça acabar em uma revolta violenta e mortal. As escolhas feitas aqui, neste momento, vão alterar o curso da história - ou trazer uma era de escuridão.

Não é o fim do mundo... mas dá para ver daqui.

CONTROLS (CONTROLES)



Alavanca esquerda	Movimentos
Botão da alavanca esquerda	Agachar
Alavanca direita	Câmera
Botão da alavanca direita	Mira metálica / Zoom
Botão direcional	Cima: Invisibilidade Esquerda: Movimento silencioso Direita: Typhoon Baixo: Smart Vision (Visão Inteligente)
Botão A	Pular
Botão B	(Toque) Neutralização não letal (Manter pressionado) Neutralização letal
Botão X	Interagir / Recarregar
Botão Y	(Toque) Guardar / Sacar arma (Manter pressionado) Inventário Rápido
Gatilho esquerdo	Usar cobertura
Gatilho direito	Disparar
Botão superior esquerdo (LB)	Correr
Botão superior direito (RB)	Arremessar granada
Botão START	Menu Pause (Pausa)
Botão BACK	Menu do Jogo

MAIN MENU (Menu Principal)

CONTINUE (CONTINUAR)

Continue a jogar a partir do último jogo salvo.

NEW GAME (NOVO JOGO)

Iniciar um jogo novo.

LOAD (CARREGAR)

Continuar a jogar a partir de um jogo salvo anterior.

OPTIONS (OPÇÕES)

Ajustar preferências de jogo, vídeo e áudio.

TUTORIALS (TUTORIAIS)

Acessar os tutoriais que já foram exibidos.

CREDITS (CRÉDITOS)

Ver os créditos.



PARA SALVAR E CARREGAR O JOGO

PARA SALVAR

O jogo salva automaticamente sempre que você entra em um novo local ou passa por áreas específicas. Você também pode salvar manualmente sempre que desejar, exceto em situações de combate, durante conversas ou em uma sequência de hacking.



PARA CARREGAR

Carregue e continue a jogar a partir de uma lista de jogos salvos anteriormente. Se quiser carregar o último checkpoint (ponto de verificação) salvo, selecione a opção "Latest Auto-Save" (Salvamento Automático Mais Recente) na lista de jogos salvos.

TELA DO JOGO



SAÚDE

Quando você sofre um dano, a barra vai piscar na cor vermelha. A sua saúde se regenera automaticamente se você não sofrer mais danos por um breve período. Você pode usar itens consumíveis para acelerar a recuperação da sua saúde. Alguns itens consumíveis possibilitam aumentar o limite da sua saúde (100).

ENERGIA

Você precisa de energia para usar seus implantes cibernéticos ativos: se o medidor se esgotar completamente, será preciso regenerar ou adquirir mais energia para poder usar seus implantes novamente. Você pode consumir um nutriente para preencher a sua energia.

RADAR

Este ícone representa o seu radar. Aqui, você vê a localização dos seus objetivos e informações sobre os inimigos ao seu redor.



NÍVEL DE ALERTA INIMIGO

Verde: Representa um NPC (personagem controlado pelo computador) neutro.

Branco: Inimigo está em patrulha, mas não suspeita da sua presença.

Amarelo: O inimigo suspeita da sua presença e procura você.

Vermelho: O inimigo está atacando você e sabe da sua localização.

ARMA

O ícone da Arma mostra que arma está equipada no momento. O número exibido mostra a quantidade de munição.

EXPLOSIVO

O ícone de Explosivo indica que o dispositivo explosivo está equipado no momento. O número que aparece no ícone indica quantos deste explosivo você tem no seu inventário.

INFOLINK

Um chip neural implantado no seu cérebro possibilita que você receba mensagens em tempo real, além de instruções de missão das pessoas para quem trabalha, sem que atraia a atenção das pessoas ao seu redor.

MENUS DO JOGO

Pressione **BACK**, para acessar as guias Mission Log (Registro de Missões), Augmentations Tree (Árvore de Implantes Cibernéticos), Inventory (Inventário), 2D Map (Mapa) e Media Log (Registro de Mídia).

Pressione **RB** para avançar para a próxima guia. Aperte **LB** para voltar para a guia anterior.

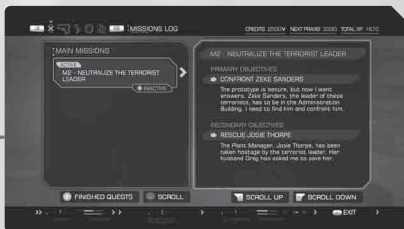
GUIA MISSION LOG (Registro de Missões)

A guia Mission Log (Registro de Missões) é onde ficam armazenadas as informações sobre suas missões principais e opcionais. No lado esquerdo, você encontra a lista do sumário de missões. Aqui, é possível ler resumos de todas as missões ativas, concluídas ou fracassadas (inclusive missões opcionais). Do lado direito encontra-se uma descrição mais detalhada da missão que estiver selecionada na lista do sumário.

Use **UP** para subir ou descer na lista de sumário de missões.

Use **RT** / **LT** para subir e descer o texto da descrição da missão.

Para ativar ou desativar uma missão, aperte **X** na missão selecionada. Isso faz com que o marcador da missão apareça ou desapareça do seu radar e da guia 2D Map (Mapa).



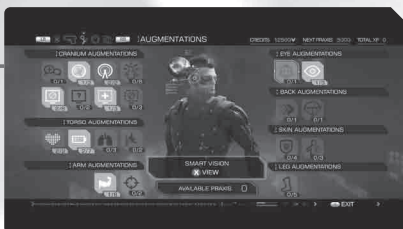
MENUS DO JOGO (Cont..)

GUIA AUGMENTATIONS (IMPLANTES CIBERNÉTICOS)

Aqui, é possível ver a Augmentation Tree (Árvore de Implantes Cibernéticos).

A Árvore é dividida em 7 categorias: Cranium (Crânio), Eye (Olho), Arms (Braços), Legs (Pernas), Skin (Pele), Torso e Back (Costas).

Para cada categoria, há uma seleção de implantes cibernéticos que podem ser desbloqueados ou atualizados. Basta mover **L** para a esquerda ou direita para escolher entre os Implantes Cibernéticos, e então aperte **X** naquele que deseja atualizar. Depois disso, você poderá escolher que habilidade deseja desbloquear.

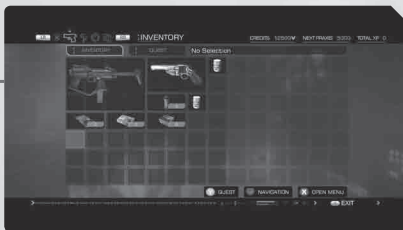


Implantes cibernéticos podem ser desbloqueados/atualizados ao usar pontos Praxis recebidos depois de ganhar pontos de XP suficientes. Alguns implantes requerem mais que um ponto Praxis para o desbloqueio/atualização.

Também é possível visitar uma clínica L.I.M.B. e comprar Praxis Kits especiais. Com Praxis Kits, você pode desbloquear/atualizar um implante sem ter de gastar pontos XP. Mas, escolha com sabedoria: o dinheiro gasto com Praxis Kits é dinheiro que não poderá gastar em outros itens (como compra de armas).

GUIA INVENTORY (Inventário)

Na guia Inventory (Inventário) você pode gerenciar suas armas e outros itens. Há 5 ações que podem ser realizadas neste menu:



Move (Mover)

Use/Equip (Usar/Equipar)

Combine (Combinar)

Examine (Examinar)

Drop (Largar)

Mover/reposicionar itens na grade.

Equipar uma arma ou dispositivo explosivo, ou usar um item. Para equipar armas e explosivos ou usar item consumível, também é possível utilizar o sistema "Quick Inventory" (Inventário rápido).

Combinar itens compatíveis.

Ver informações adicionais sobre as armas/ itens que você carrega.

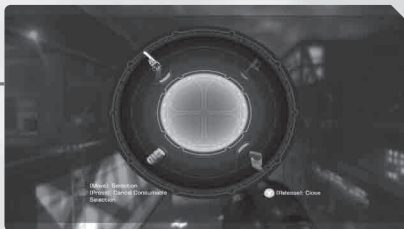
Livrar-se de qualquer item no seu inventário.

Por padrão, a guia Inventory (Inventário) usa um sistema de gerenciamento automático para ajudar a posicionar os itens na grade. Se quiser apanhar um novo item, desde que exista espaço suficiente no seu inventário, o sistema redistribuirá automaticamente os itens existentes para que se encaixem.



Selecione QUEST (Missão) usando **Y** para acessar itens importantes relevantes para as suas missões.

QUICK INVENTORY (INVENTÁRIO RÁPIDO)

Tenha acesso rápido às suas armas e dispositivos explosivos apertando e mantendo pressionado **Y** para abrir o menu do Quick Inventory (Inventário rápido). Depois, gire **L** dentro do círculo para selecionar uma arma, granada ou item consumível. Solte **Y** para confirmar a sua seleção ou aperte o Botão da alavanca esquerda para cancelar a escolha.



GUIA 2D MAP (MAPA)

A Guia 2D Map (Mapa) mostra um mapa da sua localização atual. O ícone  representa o seu personagem e sua direção. Os objetivos da missão são representados pelo ícone .




GUIA MEDIA LOG (Registro de Mídia)

A Guia Media Log (Registro de Mídia) exibe toda a mídia em texto que você encontrou no jogo. Isso inclui e-mails, e-books e assistentes pessoais de bolso.



MENU PAUSE (Pausa)

Aperte o botão  para acessar o menu Pause (Pausa).

Resume (Continuar)	Continuar o seu jogo atual em pausa.
Load (Carregar)	Carregar um jogo salvo anterior.
Save (Salvar)	Salvar o seu progresso no jogo no ponto atual.
Options (Opções)	Alterar as suas opções de jogo.
Exit to Main Menu (Voltar ao Menu Principal)	Sair do jogo atual e voltar ao Main Menu (Menu Principal).

AUGMENTATIONS (Implantes Cibernéticos)

No começo do jogo - na verdade, depois do evento que dá início à sua aventura - o seu corpo estará completamente equipado com implantes cibernéticos. Algumas das suas novas habilidades funcionarão desde o início, mas outras precisam ser desbloqueadas.

Há 2 categorias de Augmentations (Implantes Cibernéticos):

Active (Ativo)	É necessário ativar manualmente estes implantes para usá-los.
Passive (Passivo)	Estes implantes estarão sempre em funcionamento ou serão ativados quando necessário

EXPERIÊNCIA (XP) E SUBINDO DE NÍVEL

Você ganha pontos de experiência a cada missão completada, cada segredo descoberto e várias outras ações significativas. Ao coletar pontos de experiência, você desbloqueia pontos Praxis - algo necessário para adquirir e desbloquear novas habilidades dos implantes cibernéticos.

COMBATE

Apesar de ser possível passar pela maior parte do jogo sem matar ninguém, o combate pode salvar a sua vida de tempos em tempos. Alguns implantes cibernéticos auxiliam no seu combate, mas outra possibilidade é tirar proveito das Oportunidades Ambientais e Armas do jogo.

ARMAS

Há duas categorias diferentes de armas para escolher:

Lethal weapons (Armas letais)	Possibilitam dar um fim às ameaças inimigas.
Non-lethal weapons (Armas não letais)	Possibilitam derrotar inimigos sem matá-los.

OPORTUNIDADES AMBIENTAIS

Quando estiver em combate, preste atenção ao ambiente ao seu redor. Você pode ver dois tipos de objetos que podem ser usados contra os seus adversários:

Explosive objects (Objetos explosivos) Objetos como extintores de incêndio, barris, etc.

Moveable objects (Objetos móveis) Objetos que podem ser pegos ao apertar **X** e arremessados contra o inimigo ao usar **RT**.

FURTIVIDADE

Você pode escolher evitar seus inimigos e neutralizá-los sem ser visto. A furtividade se baseia em ficar fora da linha de visão do seu inimigo, além da habilidade de permanecer em silêncio.

PARA ESCONDER CORPOS

Aperte e **mantenha pressionado X** quando um corpo estiver no seu alvo: isso faz com que você agarre um braço ou perna. Arraste o corpo inconsciente até uma área onde não haja risco de ele ser visto. Assim, você garante que os seus inimigos inconscientes não sejam acordados.

COBERTURA

Proteja-se usando coberturas: basta apertar e **manter pressionado LT** próximo à maioria das superfícies.

Além de ser útil no combate, a cobertura também é uma ótima opção ao jogar com furtividade, pois possibilita o avanço sem que você seja detectado.



TROCA DE COBERTURA

Trocar de uma cobertura para outra possibilita que você realize uma rápida rolagem lateral de um ponto de cobertura para outro. Dê um toque em



A para passar de uma cobertura para outra.

COBERTURA (Cont.)

CIRCUNDAR COBERTURA

Circundar um canto possibilita que você continue em cobertura ao se mover de uma superfície para outra. Isso é bastante útil quando é necessário se manter oculto de um inimigo em patrulha. Basta apertar e **manter pressionado** **A** ao chegar a um canto para dar a volta nele.

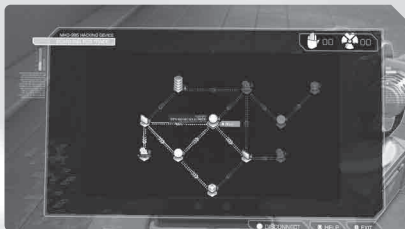


HACKING

Durante o jogo, você encontrará vários computadores e dispositivos eletrônicos bloqueados. É possível acessá-los ao encontrar a senha correta em algum lugar da missão ou - se possuir os Implantes Cibernéticos necessários para hacking - simplesmente hackeá-los.

Para iniciar o hack, aproxime-se de qualquer dispositivo e aperte **X** para acessar a página de Login. Uma vez lá, aperte **Y** novamente para abrir a tela de hacking.

A tela de hacking representa uma rede onde você se infiltrou por meio de uma Porta I/O (Entrada/Saída). Seu objetivo é alcançar o Registro da rede antes que sua Sub-rotina de Diagnóstico descubra o seu ponto de entrada original (a Porta I/O) e expulse você.



Porta I/O

A Porta I/O é o seu ponto de entrada na Rede.



Diretório

Estes são nódulos comuns que você precisa capturar para avançar pela rede.



Pontes

Para alcançar um nódulo, você viaja por pontes. Nem sempre é possível viajar nas duas direções em todas as pontes, portanto preste atenção: linhas duplas significam que a ponte pode ser usada em ambas as direções, enquanto linhas duplas com setas mostram que só pode ser usada na direção indicada.



Registro

Este é o seu objetivo. Você precisa acessar o Registro (às vezes, pode haver mais de um) para acessar os Dados do computador ou dispositivo hackeado



Sub-rotina de Diagnóstico

A Sub-rotina de Diagnóstico é um sistema de segurança instalado em todas as Redes. O sistema tentará chegar até a sua Porta I/O para impedir que você acesse os Dados protegidos.



API

Ao capturar um API, você afetará - de maneira positiva ou negativa - a Classificação dos nódulos conectados ao API por uma ponte.



Armazenamento de Dados

Os Armazenamentos de Dados contêm itens valiosos, como programas ou dinheiro. Normalmente, ficam fora do caminho principal da Rede. Capturá-los é mais arriscado, pois leva tempo valioso, mas a recompensa pode valer a pena.



Classificação

A Classificação exibida ao lado de cada nódulo indica a dificuldade em capturá-lo.

COMO HACKEAR

Para chegar ao seu objetivo durante o hacking (isto é, o Registro), você precisa capturar nódulos. Você só pode capturar nódulos conectados por pontes aos que já capturou. Basta apertar e **manter pressionado** **X** para abrir a roda de opções de Hacking.

Para escolher, selecione a opção desejada com **U** e então solte **X**. As opções são descritas abaixo:



Capturar

Possibilita que você capture nódulos. Esta é a função básica necessária para avançar em uma Rede. Toda vez que selecionar uma opção Capturar, você verá uma "Classificação de Probabilidade de Detecção". Isto indica as chances de a Sub-rotina de Diagnóstico detectar a sua invasão na Rede.



Fortificar

Possibilita que você crie uma proteção adicional em nódulos que capturou. Isso é útil em situações onde retardar o avanço da Sub-rotina de Diagnóstico é a melhor maneira de obter sucesso.

HACKING (Cont.)



Explosão

Possibilita que você capture nódulos, sem custo ou atraso. Cada programa de Explosão só pode ser usado uma vez, portanto use-os com sabedoria.



Pare!

Possibilita que você pare o avanço da Sub-rotina de Diagnóstico por alguns segundos. Como a Explosão, só pode ser usado uma vez. Para ativar o programa Pare!, aperte **RB**.

O sucesso no Hacking possibilita que você tenha acesso a e-mails, abra portas trancadas, desligue câmeras e mais. Mas, tenha cuidado: há um limite sobre quantas tentativas de hacking você pode realizar contra um dispositivo qualquer. Se gastar todas, o dispositivo entrará em confinamento por um determinado período de tempo, enquanto um alarme é acionado atraindo inimigos próximos. Se um dispositivo entrar em confinamento, será necessário aguardar um período de tempo antes de tentar hackeá-lo novamente.

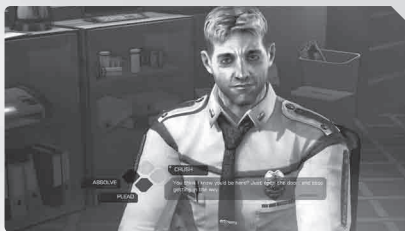
CONTROLES DO HACKING

Alavanca esquerda	Movimentar o cursor
Botão superior direito	Ativar o Vírus Pare!
Gatilho esquerdo	Afastar zoom
Botão Y	Desconexão rápida
Botão BACK	Menu Help (Ajuda)
Botão B	Sair
Manter pressionado	Ativar Caixa da Roda de Seleção
Soltar botão	Selecionar uma opção da Caixa da Roda de Seleção

SOCIAL

Com alguns personagens, será possível ter diálogos bastante profundos - 'argumentos' onde você pode tentar convencê-los a ajudá-lo de alguma maneira.

Ao encontrar um desses personagens, uma roda de seleção aparecerá, mostrando 3 abordagens diferentes à sua escolha. Ouça atentamente o que o personagem diz, leia nas entrelinhas e escolha a resposta que você acha que pode convencê-lo.



Se estiver equipado com um implante cibernético social, três novas opções ficarão disponíveis. Escolher a resposta certa entre essas novas opções convencerá imediatamente o personagem.

EXPLORAÇÃO

O mundo do jogo é elaborado e repleto de oportunidades. Não hesite em explorar além do caminho principal, nem de pensar com criatividade. Você pode ser recompensado de diversas maneiras.

MÚLTIPLOS CAMINHOS / SOLUÇÕES

Apesar de seus objetivos serem relativamente simples, o caminho até conquistá-los nem sempre é óbvio. Na maioria das vezes, haverá mais de uma maneira de alcançar um objetivo.

Seja ao encontrar um caminho alternativo (pode haver até mais que um), usar o ambiente em sua vantagem ou aplicar as habilidades dos seus implantes cibernéticos e quaisquer ferramentas à sua disposição de maneira criativa, sempre é possível encontrar alternativas ao combate.

MISSÕES OPCIONAIS

Deus Ex: Human Revolution está repleto de personagens para interagir. Ao explorar o mundo, você pode encontrar pessoas que precisam de ajuda para solucionar seus próprios problemas. Fica a seu critério oferecer ou não ajuda a estas pessoas.

Ao ajudar personagens com problemas, você pode descobrir mais do que imagina. É possível saber mais sobre os personagens e o mundo ao seu redor, por exemplo, ou aprender uma ou outra coisa sobre você mesmo. Você também pode receber recompensas valiosas. Então, pode ser uma boa ideia explorar o mundo do jogo e conversar com todos que encontrar.

EXPLORAÇÃO (Cont.)

SAQUEAR / RECIPIENTES

Ao explorar atentamente seus arredores, é possível encontrar itens pelo mundo do jogo. Às vezes, podem estar um pouco mais escondidos. Quando avistar um recipiente onde itens podem estar guardados, mire nele e aperte **X** para abrir. Recipientes onde pode se encontrar itens incluem: armários, gavetas, cofres, corpos e caixas.

COMPRAR / VENDER

Em Deus Ex: Human Revolution, créditos podem ser usados em diversas maneiras: Você pode usá-los para comprar Praxis Kits, armas e outros itens.

L.I.M.B. CLINICS (CLÍNICAS L.I.M.B.)

Praxis Kits, que podem ser usados para desbloquear ou atualizar seus implantes cibernéticos, são vendidos em todas as clínicas L.I.M.B. Essas clínicas normalmente são encontradas nos HUBs (centros) das cidades no jogo.




NEGOCIANTES DE ARMAS

Apesar de encontrar armas em inimigos eliminados ou ao explorar o mundo do jogo, determinados itens, armas e munições só podem ser encontrados com mercadores do mercado negro. Os mercadores também podem comprar determinados itens.



OPÇÕES DO JOGO

Acesse o menu Options (Opções) no Main Menu (Menu Principal) ou durante o jogo apertand .

VIDEO (VÍDEO)

Ajustar o brilho do jogo e ativar ou desativar as legendas.

AUDIO (ÁUDIO)

Ajustar os níveis de volume de música, diálogos e efeitos sonoros.

CONTROLS (CONTROLES)

Exibir o mapeamento de botões do controle.

GAMEPLAY (JOGABILIDADE)

Ajustar várias configurações de jogabilidade.

Inverted Y-Axis (On/Off) (Ativar/Desativar Eixo-Y invertido)

Inverter as direções para cima e para baixo da alavanca direita (câmera).

X-axis sensitivity (Sensibilidade do Eixo-X)

Ajustar a sensibilidade da câmera no eixo horizontal.

Y-axis sensitivity (Sensibilidade do Eixo-Y)

Ajustar a sensibilidade da câmera no eixo vertical.

Aim Assist (On/Off) (Ativar/Desativar Assistência de mira)

Permite que você decida se precisa ou não de ajuda para mirar nos inimigos.

Controller vibration (On/Off) (Ativar/Desativar vibração no controle)

Permite que você decida se deseja ou não que o controle vibre.

Automatic Inventory Management (On/Off) (Ativar/Desativar Gerenciamento Automático do Inventário)

Possibilita que você decida entre ter o controle total no gerenciamento do seu inventário ou se o jogo toma conta de tudo.

Show Cover/Takedown Prompts (On/Off) (Ativar/Desativar Exibir Avisos de Cobertura/Neutralização)

Possibilita que você decida se quer que os avisos de ação contextual (neutralizações, cobertura) sejam exibidos ou não.

Cover Style (Hold/Toggle) (Estilo de Cobertura - Manter Pressionado/ Alternar)

Possibilita que você decida se deseja usar a cobertura mantendo a tecla correspondente pressionada ou se deseja apertar o botão para alternar entre a cobertura ou não.

Objective Locators (On/Off) (Ativar/Desativar Localizadores de Objetivos)

Possibilita desativar os localizadores de objetivos de realidade aumentada na visão do jogador.

Object Highlights (On/Off) (Ativar/Desativar Contornos de Objetos)

Possibilita que você desative o contorno amarelo em volta de objetos interativos.

DIFFICULTY LEVEL (NÍVEL DE DIFICULDADE)

Ajustar a dificuldade do jogo.

STORAGE (ARMAZENAMENTO)

Possibilita que você mude a mídia padrão onde deseja que seus jogos salvos sejam armazenados.